

1ª COPA DO MUNDO DE FUTEBOL DE BOTÃO com dadinho e vidrilhas

Brasília, 30 de maio de 2010
das 9:30 às 15:00 horas
www.bolaquadrada.com/copa2010



Regulamento geral

1. A 1ª Copa do Mundo de Futebol de Botão do Bola Quadrada será um torneio aberto que usará a [tabela](#) e o modo de disputa oficiais da Copa do Mundo 2010.
2. Todas as seleções da copa serão representadas por times de vidrilhas.
3. Todo o material de jogo será padronizado e fornecido pela organização do evento. Esse material inclui botões, goleiro, palheta e dadinho e será o único permitido durante os jogos.
4. Será cobrada taxa de inscrição no valor de R\$40,00 (quarenta reais).
5. As seleções serão distribuídas aos técnicos por sorteio, no dia do torneio. O sorteio será efetuado da seguinte maneira:
 - a. será sorteado o nome de um dos técnicos;
 - b. o técnico sorteado escolherá uma dentre as seleções que ainda estão disponíveis;
 - c. caso o técnico sorteado não esteja presente, seu nome será separado, sem atribuição de nenhuma seleção;
 - d. será sorteado o próximo técnico, aplicando-se em seguida as regras dos itens b e c acima;
 - e. após o sorteio de todos os técnicos, serão sorteados novamente os técnicos que não estavam presentes na primeira rodada;
 - f. ao final do sorteio, caso ainda haja técnicos ausentes, não sorteados, será feito o sorteio das seleções restantes, para atribuí-las a esses técnicos;
 - g. caso haja vagas não preenchidas, será feito novo sorteio com todos os técnicos presentes, para escolher aqueles que comandarão mais de uma seleção;
 - h. um mesmo técnico não poderá comandar duas seleções no mesmo grupo da fase inicial.
6. Caso duas seleções de um mesmo técnico joguem simultaneamente em uma mesma rodada, algum dos técnicos presentes será sorteado para dirigir interinamente uma delas, apenas durante a rodada em questão.
7. Após o encerramento do torneio, todo técnico terá o direito de ficar de posse do material utilizado nos jogos, desde que participe efetivamente da competição até o final, ou até que seja desclassificado.

- 8.** Qualquer material de jogo só poderá deixar o local do evento depois de terminada a participação da seleção que representa no torneio.
- 9.** Os jogos da fase de grupos terão início pontualmente às 10 horas da manhã. Os jogos da fase final terão início pontualmente às 13 horas.
- 10.** Em cada rodada, as seleções cujos técnicos não estejam presentes terão técnicos interinos sorteados exclusivamente para a rodada em questão.
- 11.** Durante os jogos serão utilizadas as [regras oficiais](#) do dadinho, com as seguintes adaptações:
- os goleiros terão as medidas de 7cm x 3,5cm x 1,5cm (Art. 7);
 - será permitida tabela em jogador da própria equipe (Art. 40);
 - não haverá a punição de "3 lances restantes pra completar a jogada", se tocar em botão da equipe adversária após tocar na bola (Art. 41);
 - a jogada fechada não será interpretada como falta técnica, continuando a jogada normalmente (Art. 44);
 - o jogador que sair de campo, voltando ou não, continua no local onde parar, em condições de jogo (Art. 47);
- 12.** O torneio será disputado no mesmo formato da Copa do Mundo FIFA, conforme a [tabela](#):
- as 32 seleções serão distribuídas em 8 grupos de 4;
 - as 2 primeiras classificadas em cada grupo se classificam para as oitavas de final;
 - nos jogos eliminatórios, os empates serão resolvidos nos pênaltis, com cobranças alternadas desde o início;
- 13.** O campeão será premiado com uma réplica "quase" fiel da Copa do Mundo FIFA, confeccionada em gesso.



Associação de Futebol de Mesa Bola Quadrada
www.bolaquadrada.com